

БИКОВЕ И КРАВИ

Игра на логика и концентрация за двама играчи.

Включва:

1 игрална дъска, 12 пионки – всяка в жълто, червено, оранжево, синьо и зелено и 20 пионки в бяло и черно.

Цел на играта:

Целта на играта е да се отгатнат четирите скрити цвята или цветовият код на опонента.

Подготовка:

В началото на играта всички пионки се поставят на масата.

От едната страна на дъската има 4 скрити дупки, в които един от играчите поставя цветен код без другият да гледа.

Игралната дъска е направена така, че другият играч не може да види кода.

Правила:

1. Един цвят може да бъде използван неопределен брой пъти в цветния код.
2. Играчът, който се опитва да отгатне цветовият код, поставя комбинации от цветни пионки в редовете от дупки на игралната дъска.
3. Играчът, измислил цветния код помага на опонента си да отгатне кода, като поставя бели и черни пионки или никакви пионки изобщо в съседните редове дупки спрямо всяка предложена комбинация. Черната пионка означава, че опонента е поставил правилния цвят пионка на точната позиция. Бялата пионка означава, че опонента е избрал правилния цвят пионка, но не на точната позиция. Празна дупка означава, че избраният цвят пионка не е включен в цветния код.
4. Щом опонента отгатне цветовият код, играчът измислил кода поставя 4 черни пионки.
5. Победител е този играч, който отгатне кода на своя опонент за най-кратко време. Броят игри могат да бъдат определени при започването на играта.

Варианти:

А: Дупките за цветния код също могат да бъдат оставени празни. Празна дупка ще бъде тогава петият цвят.

Б: Този вариант изисква две игрални дъски.

И двамата играчи измислят цветови кодове и се опитват да отгатнат кода един на друг в едно и също време. Победител е този, който пръв отгатне кода на своя опонент.